

Feuille TD 5 - Codes cycliques

1 Caractérisation d'un code cyclique

1. Le code est linéaire et $x = [x_1, \dots, x_n] \in C \iff \sum_{i=1}^n x_i \iff [x_n, x_1, \dots, x_{n-1}] \in C$.
2. On a $\sigma^n = \text{Id}$ d'où $\sigma^{-1} = \sigma^{n-1}$. Soit $x \in C$; comme σ est stable dans C , $\sigma^{-1}(x) = \sigma^{n-1}(x) \in C$.
3. Soit $u = [0, \dots, 0, 1, u_1, \dots, u_r]$ la dernière ligne de la matrice génératrice normalisée G_1 de C . Comme C est cyclique, d'après la question précédente, $v = \sigma^{-k+1}(u) = [1, u_1, \dots, u_r, 0, \dots, 0] \in C$.
Montrons que $u_r \neq 0$. Comme C est cyclique, $\sigma^i(v) \in C$ pour $i = 0, \dots, k-1$. Ces k vecteurs étant indépendants, ils forment une matrice génératrice G_2 du code C . Par l'absurde, supposons $u_r = 0$; alors la dernière colonne de G_2 est nulle: donc tous les mots de C ont leur dernière composante nulle: ce qui est absurde puisque, comme C est cyclique, $\sigma^{-1}(v) \in C$ et a sa dernière composante égale à 1. On en déduit que $u_r \neq 0$.
Soit alors $m = \frac{1}{u_r} \cdot v$ qui appartient à C car C est linéaire; m est de la forme $m = [a_0, a_1, \dots, a_{n-k} = 1, 0, \dots, 0]$.
Comme C est cyclique, $\sigma^i(m) \in C$ pour $i = 0, \dots, k-1$. Ces k vecteurs étant indépendants, ils forment une matrice génératrice G_C du code C de la forme demandée, *qed*.
4. $P_{\sigma(U)} = X.P_U(X) - u_{n-1} \cdot (X^n - 1) = X.P_U \text{ mod } (X^n - 1)$.
5. x est une combinaison linéaire des lignes $\sigma^i(m)$ de G_C ; donc P_x est une combinaison linéaire des polynômes $P_{\sigma^i(m)}$. Or, d'après la question précédente, $P_{\sigma^i(m)} = X^i.P_m$ dans l'anneau $V[X]/(X^n - 1)$. Donc, dans l'anneau $V[X]/(X^n - 1)$, P_x est une combinaison linéaire des polynômes $X^i.P_m$, tous multiples de $P_m = g$. Donc P_x est multiple de g .
6. $P_{\sigma^k(m)} = X^k.g \text{ mod } X^n - 1$. Comme C est cyclique et $m \in C$, $\sigma^k(m)$ appartient à C ; donc $P_{\sigma^k(m)}$ est combinaison linéaire des $P_{\sigma^i(m)} = X^i.g$ pour $i = 0, \dots, k-1$.
Ainsi, il existe $(\alpha_0, \dots, \alpha_{k-1}) : X^k.g = \sum_{i=0}^{k-1} \alpha_i.X^i.g \text{ mod } X^n - 1$. Soit $(X^k - \sum_{i=0}^{k-1} \alpha_i.X^i).g = 0 \text{ mod } X^n - 1$.
Comme $(X^k - \sum_{i=0}^{k-1} \alpha_i.X^i)$ est unitaire de degré k , g est unitaire de degré $n-k$ et $X^n - 1$ est unitaire de degré n , on en déduit que $(X^k - \sum_{i=0}^{k-1} \alpha_i.X^i).g = (X^n - 1)$. Donc g est un diviseur de $X^n - 1$.
7. Soit $u = [u_0, \dots, u_{k-1}] \in V^k$ un mot source et $P_u = \sum_{i=0}^{k-1} u_i X^i$ son polynôme associé. Le mot de code associé à u est $\phi(u) = u.G_C$ de polynôme associé $P_{u.G_C}$. De part l'écriture de G_C à partir des coefficients de $g(X)$, on a :

$$\begin{aligned}
 P_{u.G_C} &= \sum_{i=0}^{k-1} u_i (X^i g(X) \text{ mod } X^n - 1) \\
 &= [g(X) (\sum_{i=0}^{k-1} u_i X^i)] \text{ mod } X^n - 1 \\
 &= [g(X).P_u(X)] \text{ mod } X^n - 1.
 \end{aligned}$$

Le codage correspond donc à un produit de polynômes par g , les degrés des monômes étant pris modulo n : en effet, calculer $X^n - 1$ revient à considérer que $X^n = 1 = X^0$.

8. On a déjà vu que tout mot de code est multiple de g modulo $X^n - 1$. Or, comme g est de degré $r = n - k$ et diviseur de $X^n - 1$, il y a exactement $|V|^k$ multiples de g modulo $X^n - 1$, qui sont obtenus en multipliant g par un polynôme de degré inférieur ou égal à $k - 1$. Comme $\text{Card}(C) = |V|^k$, on en déduit que tout multiple correspond nécessairement à l'un des $|V|^k$ mots de code.

Détection d'erreurs: pour chaque mot y reçu, on considère le polynôme P_y associé. On calcule $P_y \bmod g$: si $= 0$, $y \in C$ et on ne détecte pas d'erreur. Sinon, on a détecté une erreur.

9. La donnée des $r = n - k$ coefficients de g définit une matrice G_C unique et donc un code linéaire unique. Or g étant un diviseur de $X^n - 1$, C est stable par σ donc cyclique.

2 Application: codes de Reed-Solomon

1. La borne de Singleton montre que $\delta \leq n - k + 1 = r + 1$; ainsi, la distance $\delta = r + 1$ du code de Reed-Solomon atteint la borne de Singleton pour un code linéaire.

2. Le code est de longueur $256 - 1 = 255$. g est de degré $r = 43 - 12 + 1 = 32$; c'est donc un code $(255, 223, 33)$.

Distance = $255 - 223 + 1 = 33$. Il est 16-correcteur.

Rendement = $223/255 \simeq 87\%$. Taux de correction = $16/255 \simeq 6\%$.

3. Chaque élément de \mathbb{F}_{2^m} est codé sur m bits. La distance est inchangée. Le code binaire C est un code $(2^m - m, (2^m - 1 - r).m, r + 1)$.

4. Le code de Reed-Solomon peut corriger au maximum jusqu'à $t = \lfloor \frac{r-1}{2} \rfloor$ chiffres de m bits consécutifs, donc tout paquet qui ne perturbe pas plus de t chiffres de V consécutifs (chacun comportant m bits). Donc C corrige tout paquet de longueur inférieure ou égale à $(\lfloor \frac{r-1}{2} \rfloor - 1) . m + 1$.

5. On a $m = 8$ et $r = 32$. En temps que code binaire, c'est un code $(8 \times 255 = 2040, 8 \times 223 = 1784, 33)$.

Le rendement = $223/255 = 87\%$ est inchangé.

Mais le taux de correction de bits n'est plus que de $16/2040 \simeq 0.78\%$.

Le code permet de corriger tout paquet d'erreurs de longueur inférieure à 121 bits.

- 6.